

Dante Sparrås

Student, systemutvecklare .NET

Kontakt

contact@sparras.dev

+46 73 554 65 93

Norrköping, Sverige

sparras.dev

github.com/dante-sparras

linkedin.com/in/dante-sparras

Språk

Svenska, engelska

Kompetenser

Språk

C# · TypeScript · JavaScript · HTML · CSS · C++ · Python

Frontend

Next.js · React · TailwindCSS · shadcn/ui · Base UI · Expo

Backend och databas

.NET · Bun · Node.js · PostgreSQL · Convex · SQL Server

Spelutveckling

Unity · Aseprite · Blender

Arbetsflöde & AI

Git · GitHub · Scrumban · Docker · Cloudflare

Referenser lämnas på begäran.

Studerar till systemutvecklare .NET på YH Akademin, med examen i december 2027. Söker en arbetsplats för min LIA på 24 veckor: 8 mars–28 maj och 30 augusti–19 november 2027. Bor i Norrköping och kan även arbeta på distans.

Projekt

Winland — github.com/dante-sparras/winland

Tangentbordsstyrd fönsterhanterare för Windows 11, byggd i C#.

Winshell — github.com/dante-sparras/winshell

Verktyg för skrivbordsskal i Windows 11, byggt i C# och konfigurerat i QML.

sparras.dev — github.com/dante-sparras/sparras.dev

Den här webbplatsen, byggd med Next.js och TypeScript, på engelska och svenska.

Utbildning

YH Akademin

Heltid | 01.2026-pågående | 11 mån

Systemutvecklare .NET

- Studerar till kvalificerad yrkeshögskoleexamen som systemutvecklare .NET.

The Game Assembly

Heltid | 08.2021-02.2022 | 7 mån

Spelprogrammering

- Utvecklade Lich's Grimoire, ett mobilspel, från idé till färdigt spel i ett team på sex personer.
- Arbetade med spelmekanik som en av fyra programmerare och byggde verktyg för teamets arbetsflöde.

NTI Gymnasiet

Heltid | 08.2018-06.2021 | 2 år 11 mån

Teknikprogrammet

Elevambassadör — Ideellt | 12.2018-06.2021 | 2 år 7 mån

- Representerade skolan vid evenemang för blivande elever och deras föräldrar.

Ansvarig för makerspace — Ideellt | 12.2018-06.2021 | 2 år 7 mån

- Drev skolans makerspace på eget initiativ och handledde elever i 3D-modellering, 3D-utskrift, elektronik och lödning.

Bästa gymnasiearbete (utsett av eleverna) — 06.2021

Certifikat

Foundational C# with Microsoft freeCodeCamp — 01.2026

MTA: Introduction to Programming Using Python Microsoft — 01.2020

Övrig erfarenhet

Casuology

Medhjälpare | 07.2022-pågående | 4 år 5 mån

Spelprogrammerare

- Utvecklar spelsystem och funktioner i Unity och C#.
- Hjälper till på en liten oberoende spelstudio.